

Planering våren 2021

Mötestyp	Datum	Aktivitet
Veckomöte 1	14/1	Terminsplanering /lokalplan
Veckomöte 2	28/1	Planering vinterhajk
Hajk		Vinterhajk 30-31/1
Veckomöte 3	11/2	Terminsplanering
Veckomöte 4	25/3	Sjukvård
Veckomöte 5	4/3	Sjukvård
Veckomöte 6	18/3	Sjukvård
Hajk	26-28/3	Våffelhajk, En el två nätter?
Veckomöte 7	1/4	Knivslöjd fortsättning/ övrigt pyssel
Hajk	10-11/4	Ensamhajk
Veckomöte 8	15/4	
Veckomöte 9	29/4	Planera Hajk 1m över mark
Hajk	13-16/5	Hajk 1m över mark
Veckomöte 9	27/5	Planera Caveing
Hajk	28-29/5	Caveing Skallbergsgrottan
Hajk	4-6/6	Avslutningshajk
Kåraktivitet	18/6	Ledaravslutning
		Segelkväll /hajk a la Malte När?

Målspar

Utforska: Caveing, Nyhetskällor, naturfenomen

Kommande

Hajk en meter över mark (Bygga avancerat)

Märken:

Början (ensamhajk)

Bygga avancerat

McFlurrymärket

Sjukvårdsmärke Hjälp, Rädda eller Bevismärke HL/R

Utforska



Början

Du ska fundera kring var i din personliga utveckling du står, vilka områden du är riktigt bra på och vilka delar du behöver träna mer på.



Utforska

- Testa caveing
- Jämför olika informationskällor utifrån politisk inriktning, olika nyhetskanaler
- Utforska en annan kultur



Slutet

Hur långt har du kommit din personliga utveckling? Hur gick det att träna på de områden du valde att träna på?



Skapa

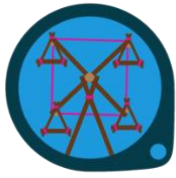
Att skapa något kreativt med sina egna händer är både en rolig utmaning och ett skönt sätt att koppla bort allt annat för en stund.

Målspar

Fantasi och kreativt uttryck, problemlösning, fysiska utmaningar.

Innehåll

För att få intressemärket Skapa ska du tillverka tre olika saker i tre olika material och på tre olika sätt. Det kan till exempel vara att tillverka en patrulltröja, en patrullmaskot, en egen kniv eller solja, bygga en fågelholk, knyta armband, sy packpåsar, scrapbooking mm. Du ska själv vara med och bestämma hur föremålen ska se ut och på vilka sätt du ska skapa dem.



Bygga avancerat

På scoutläger går det ofta att se häftiga byggen med komplicerade surrningar och former. Vad krävs för att kunna göra det? Det finns många sätt att utmana sig själv och sin patrull, kanske genom att bygga det högsta tornet på ett lägerområde, en duschanordning, en karusell till de yngre scouterna eller en helt egen fantasifylld konstruktion. I märket Bygga avancerat får du tillsammans med din patrull utforska flera olika konstruktionstyper och vad de kan användas till i vår verksamhet. Ni kan komma fram till egna konstruktioner eller ta inspiration från andra.

Du hittar flera olika konstruktionstyper i Scouternas bok "*Bygga*".

Rekommenderad åldersgrupp
Äventyrare och uppåt

Kriterier

För att få intressemärket Bygga Avancerat bör du:

- Genomföra de aspekter som beskrivs i Intressemärken Bygga.
- Förstå vad som gör en konstruktion och byggprocess hållbar och säker.
- Testa bygga minst 5 olika typer av konstruktioner och vad de kan användas till, exempelvis en portal till ett läger, en flotte eller lägerkök.
- Leda ett byggprojekt utifrån din egen konstruktion.
- Utvärderar konstruktionerna och deras användningsområde efter att de har färdigställts.



Fixa

Många platser kan bli mysigare, snyggare, roligare och trevligare genom lite fix och piff. Genom att jobba med aktiviteter för det här märket gör ni om något i miljön ni är i ofta. Samtidigt får du och dina scoutkompisar en utmaning i att verkligheten nå ert mål med projektet och skapa något själva. Kanske är det dags att scoutlokalen blir precis så som ni vill ha den?

Målspår

Fantasi och kreativt uttryck och Problemlösning, Kritiskt tänkande

Åldersgrupp

Från Upptäckarscouter

Innehåll

För att få Fixamärket ska du skapa eller göra om något till er scoutlokal, patrullya, scoutstuga eller till någon annan. Börja med att spåna idéer om vad ni vill göra för att sedan få till en ordentlig plan för arbetet innan ni skaffar fram det material som behövs. Sedan är det bara sätta igång att klä om möbler, måla om, sy gardiner, dekorera, renovera eller vad ni nu bestämmer er för att göra och lära er mer om. När arbetet är klart ska du tillsammans med andra som var med och dina ledare utvärdera din insats och diskutera vad du lärt dig.



Rädda

Rädda är en fortsättning på intressemärket Hjälpa. Aktiviteterna och kunskapen i att ta hand om någon som råkat illa ut blir mer avancerat och efter att ha jobbat med märket kan överblickar scouten enkelt en olycka och vågar agera.

Målspar

Problemlösning, Fysiska utmaningar, Ta hand om sin kropp och Aktiv i gruppen

Åldersgrupp

Från Äventyrarscout

Innehåll

För att få intressemärket Rädda ska du känna till och kunna visa dina patrullkompisar och ledare innehåller för intressemärket Hjälpa, alltså:

- ◇ Hur man tar hand om mindre sår som skärsår. (R)
- ◇ Hur man lägger ett tryckförband och placerar skadan i högläge. (R)
- ◇ Hur man på kan förebygga skavsår och ta hand om skavsår om du ändå får ett. (R)
- ◇ Vilka de viktigaste sakerna i sjukvårdväskan är och vad man använder dem till. (R)
- ◇ Hur man ringer efter ambulans, brandkår och polis och vad man ska säga när man ringer. (R)
- ◇ Prioritera enligt LABC. (Birk går igenom 25/3)
- ◇ Frigöra luftvägar och utföra mun mot mun-metoden. (A)
- ◇ Lägga en person i stabilt sidoläge. (A)
- ◇ Lägga om en stukad fot. (R)
- ◇ Veta vilken sjukvårdsutrustning ni behöver ha med er på hajk. (R)
- ◇ Visa att du kan hantera din personliga hygien på övernattningsutomhus. (R)
- ◇ Känna igen symptomen för energibrist och vätskebrist och veta vad du kan göra för att undvika det. (R)

- ◇ Kunna överblicka en olyckssituation, prioritera och fördela uppgifter. (A)
- ◇ Veta hur du hanterar benbrott. (A)
- ◇ Kunna släcka brand på person. (Birk)
- ◇ Veta hur du hanterar större brännskador. (A)
- ◇ Kunna utföra hjärt- och lungräddning, HLR (A)
- ◇ Veta hur du tar hand om en person som blivit medvetslös av berusning, diabetiker med blodsockerfall och en person med epilepsianfall. (A)
- ◇ Veta hur du tar hand om lokala frostsador och vad du ska göra vid symptom på allmän nedkyllning. (A)

Markerade med R repeterar vi själva. Markerade med A behöver vi hjälp av Anna med.