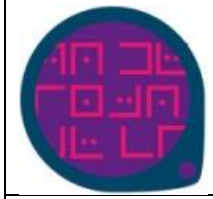
Märken Scouterna och Engelbrekt Scoutkår

Märke	Beskrivning	Lämplig för	Avdelning i E-brekt
Plåstra	För att få intressemärket Plåstra ska du känna till och kunna visa dina scoutkompisar och din ledare: Hur man tar hand om mindre sår som skärsår. Hur man lägger ett tryckförband och placerar skadan i högläge. Hur man på kan förebygga skavsår och ta hand om skavsår om du ändå får ett. Vilka de viktigaste sakerna i sjukvårdsväskan är och vad man använder dem till. Hur man ringer efter ambulans, brandkår och polis och vad man ska säga när man ringer.	Utmanarscout Upptäckarscout Spåraracout Äventyrarscout	Spåraracout
Hjälpa	För att få intressemärket Hjälpa ska du känna till och kunna visa dina scoutkompisar och din ledare innehållet för intressemärke Plåstra, alltså: Hur man tar hand om mindre sår som skärsår. Hur man lägger ett tryckförband och placerar skadan i högläge. Hur man på kan förebygga skavsår och ta hand om skavsår om du ändå får ett. Vilka de viktigaste sakerna i sjukvårdväskan är och vad man använder dem till. Hur man ringer efter ambulans, brandkår och polis och vad man ska säga när man ringer. Dessutom övar du på och visar dina scoutkompisar och din ledare att du kan: Prioritera enligt LABC. Frigöra luftvägar och utföra mun mot mun-metoden. Lägga en person i stabilt sidoläge. Lägga om en stukad fot. Veta vilken sjukvårdsutrustning ni behöver ha med er på hajk. Visa att du kan hantera din personliga hygien på övernattning utomhus. Känna igen symptomen för energibrist och vätskebrist och veta vad du kan göra för att undvika det.	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Upptäckarscout

Rädda	För att få intressemärket Rädda ska du känna till och kunna visa dina scoutkompisar och ledare innehåller för intressemärket Hjälpa, alltså: Hur man tar hand om mindre sår som skärsår. Hur man lägger ett tryckförband och placerar skadan i högläge. Hur man på kan förebygga skavsår och ta hand om skavsår om du ändå får ett. Vilka de viktigaste sakerna i sjukvårdväskan är och vad man använder dem till. Hur man ringer efter ambulans, brandkår och polis och vad man ska säga när man ringer. Prioritera enligt LABC. Frigöra luftvägar och utföra mun mot mun-metoden. Lägga en person i stabilt sidoläge. Lägga om en stukad fot. Veta vilken sjukvårdsutrustning ni behöver ha med er på hajk. Visa att du kan hantera din personliga hygien på övernattning utomhus. Känna igen symptomen för energibrist och vätskebrist och veta vad du kan göra för att undvika det. Dessutom ska du Kunna överblicka en olyckssituation, prioritera och fördela uppgifter . Veta hur du hanterar benbrott. Kunna släcka brand på person. Veta hur du hanterar större brännskador. Kunna utföra hjärt- och lungräddning (HLR) Veta hur du tar hand om en person som blivit medvetslös av berusning, diabetiker med blodsockerfall och en person med epilepsianfall. Veta hur du tar hand om lokala frostskador och vad du ska göra vid symptom på allmän nedkylning. **För att scouterna ska få den kompetens som krävs för intressemärket Rädda förutsätts det att ledarna antingen har relevant och aktuell sjukvårdsutbildning eller tar hjälp av någon som har det.**	Utmanarscout Äventyrarscout	Utmanarscout Äventyrarscout
Tända	För att få det här märket ska du kunna och visa dina scoutkompisar och ledare: Tända en tändsticka och provat att tända en lykta och en eld. Känna till vilka risker levande ljus och eldar innebär och ha diskuterat hur man ska bete sig i närheten av ljus och eld. Veta vad du ska göra om du bränner dig.	Utmanarscout Upptäckarscout Spårarscout Äventyrarscout	Spårarscout

Brinna 	För att få det här märket ska du öva på och visa dina scoutkompisar och ledare innehållet för intressemärket Tända, alltså: Tända en tändsticka och provat att tända en lykta och en eld. Känna till vilka risker levande ljus och eldar innebär och ha diskuterat hur man ska bete sig i närheten av ljus och eld. Veta vad du ska göra om du bränner dig. Dessutom ska du veta och kunna visa dina ledare och scoutkompisar: Vad som behövs för att en eld ska fungera (syre, värme, bränsle) och ha fått testa vad som händer om alla delar inte finns med. Veta hur man eldar säkert, det vill säga hur man gör en säker eldstad som hindrar elden från att sprida sig och hur du förbereder för att kunna släcka elden. Kunna göra upp en eld.	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Upptäckarscout
Elda 	För att få det här märket ska du veta och kunna visa dina ledare och scoutkompisar innehållet i intressemärket Brinna, alltså: Tända en tändsticka och provat att tända en lykta och en eld. Känna till vilka risker levande ljus och eldar innebär och ha diskuterat hur man ska bete sig i närheten av ljus och eld. Veta vad du ska göra om du bränner dig. Vad som behövs för att en eld ska fungera (syre, värme, bränsle) och ha fått testa vad som händer om alla delar inte finns med. Veta hur man eldar säkert, det vill säga hur man gör en säker eldstad som hindrar elden från att sprida sig och hur du förbereder för att kunna släcka elden. Kunna göra upp en eld. Dessutom övar du på och kan visa dina scoutkompisar och ledare: Med hjälp av kniv, tändstickor och bränsle du hittar i naturen kunna göra upp en eld och hålla den vid liv under en längre tid. Känna till olika eldtyper och kunna anpassa elden efter olika situationer som matlagning, värmekälla eller mys. Kunna skilja på några olika typer av trä och veta vad som skiljer dem åt i eldhänseende, till exempel vad som ger mest värme och vad som skvätter mest/minst. Ha provat på att göra upp eld med andra metoder än tändare och tändstickor, t.ex. eldstål eller förstoringsglas.	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Äventyrarscout

Första repmärket	För att få första repmärket ska du kunna slå tre viktiga knopar och visa dina scoutkompisar och ledare detta. Du ska också veta vad du kan använda varje knop till.	Utmanarscout Upptäckarscout Spåraracout Äventyrarscout	Spåraracout
Andra repmärket	För att få det här märket ska öva på och kunna visa dina scoutkompisar och ledare att du kan: Kunna slå fem knopar och visa att du kan lösa verkliga uppgifter genom att använda knoparna. Du ska alltså inte bara visa upp att du kan dem utan du ska när du hamnar i en riktig situation där du behöver göra en knop visa att du vet vilken du bör välja och hur du slår den. Känna till skillnaden på olika repsorter och veta när vilken typ av rep passar bäst. Veta hur du genom att bygga en talja av rep kan få utväxling när du ska lyfta, dra eller spänna något och ha använt den kunskapen i sitt rätta sammanhang.	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Upptäckarscout
Bygga	För att få intressemärket Bygga ska du vara med och bygga en större konstruktion, till exempel en flotte, en trädkoja, en hinderbana eller en portal till ett läger eller till er scoutlokal. I uppgiften ingår förutom själva bygget att vara delaktig i att hitta på konstruktionen och göra en ritning. Konstruktionen kan byggas antingen som pionjärarbete med rep och surrningar eller med vanlig byggteknik. När bygget är slutfört är det dags för utvärdering tillsammans med de andra som var med.	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Äventyrarscout
Skapa	För att få intressemärket Skapa ska du tillverka tre olika saker i tre olika material och på tre olika sätt. Det kan till exempel vara att tillverka en patrulltröja, en patrullmaskot, en egen kniv eller sölja, bygga en fågelholk, knyta armband, sy packpåsar, scrapbooking mm. Du ska själv vara med och bestämma hur föremålen ska se ut och på vilka sätt du ska skapa dem.	Utmanarscout Upptäckarscout Spåraracout Äventyrarscout	Upptäckarscout
Fixa	För att få Fixamärket ska du skapa eller göra om något till er scoutlokal, patrullya, scoutstuga eller till någon annan. Börja med att spåna idéer om vad ni vill göra för att sedan få till en ordentlig plan för arbetet innan ni skaffar fram det material som behövs. Sedan är det bara sätta igång att klä om möbler, måla om, sy gardiner, dekorera, renovera eller vad ni nu bestämmer er för att göra och lära er mer om. När arbetet är klart ska du tillsammans med	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Äventyrarscout

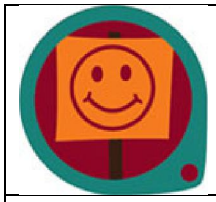
	andra som var med och dina ledare utvärdera din insats och diskutera vad du lärt dig.		
Klura 	För att få det här märket ska du lära dig att lösa och använda minst två olika sorters chiffer eller ”hemliga språk”. Du ska inte bara lösa det någon annan gjort utan också visa att du kan göra egna meddelanden med hjälp av chiffret eller det hemliga språket. Du ska också testa att lösa olika typer av problem, till exempel genom gåtor, skattjakter, och soduko.	Spårarscout	Spårarscout
Spela	För att få intressemärket Spela ska du vara delaktig i att sätta upp en teaterföreställning eller annan typ av show för publik. I det ingår att: Skapa ett manus, antingen utifrån en egen idé eller utifrån en färdig berättelse. Förbereda scen, miljö och rekvisita. Öva in repliker och repetera. Antingen är du engagerad i alla dess saker eller så fördjupar du dig i någon av dem, till exempel att du skriver manus och regisserar dina kamrater eller att du ansvarar för scen, dekor och rekvisita. Efteråt ska du, tillsammans med de andra som var med, utvärdera er teateruppsättning.	Utmanarscout Upptäckarscout Spårarscout Äventyrarscout	Upptäckarscout
Filma	För att få intressemärket Filma ska du vara delaktig i att skapa en film. I det ingår att skriva manus, förbereda miljö och rekvisita, öva in repliker, repetera och agera och filma. Antingen är du engagerad i alla dessa saker eller så fördjupar du dig i någon av dem, t.ex. att du skriver manus och regisserar dina kamrater eller att du ansvarar för filmning och lär dig mer om det. Filmen ska vara runt fem minuter lång och spelas in i olika miljöer (t ex både utomhus och inomhus). När filmen är färdig ska den visas för andra och du ska tillsammans med de andra som var med och gjorde den utvärdera ert arbete.	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Äventyrarscout
Matettan	För att få Matettan ska du vara med och laga mat både inomhus och utomhus på spritkök eller liknande. Du ska med ledarnas hjälp kunna följa ett enkelt recept och vara delaktig i matlagningen från start till dess att disken är klar. Du ska även känna till vad som gäller kring hygien i samband med matlagning.	Utmanarscout Upptäckarscout Spårarscout Äventyrarscout	Upptäckarscout

Mattvåan	För att få Mattvåan ska du ha varit med och lagat mat inomhus och utomhus på spritkök eller liknande och varit delaktig i matlagningen från start till disk. Men också kunna hantera hygienen enligt intressemärket Matettan. Du ska också vara med och planera menyn för en helgövernattning eller motsvarande tid. Du ska kunna följa ett recept och laga mat med flera ingredienser både inomhus och på öppen eld. Du ska också känna till vad som påverkar hållbarheten på olika livsmedel och hur de behöver förvaras.	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Äventyrarscout
Mattrean	För att få Mattrean ska du kunna följa recept och laga mat både inomhus och utomhus och ha koll på hur du hanterar hygienen. Du ska också vara med och utifrån en bestämd budget planera, köpa och laga mat för ett veckoläger, två helgövernattningar eller motsvarande tid. Du ska välja mat som är nyttig och väl anpassad för tillfället med hänsyn taget till hållbarhet, vikt, tillagningsmetod mm. Du ska också välja mat med ett miljö- och rättviseperspektiv.	Utmanarscout Äventyrarscout	Äventyrarscout
Blogga	För att få intressemärket Blogga ska du dokumentera vad ni gör tillsammans under minst två månader digitalt, till exempel genom att blogga eller skapa en egen sajt. Använd både text och foto. Men var noga med att alla som är med på bilderna tycker att det är okej att bilderna publiceras. Prata med varandra i patrullen under tiden om hur det går och utvärdera tillsammans med era ledare hur det går och hur det känns att berätta för andra vad ni gör.	Upptäckarscout	Upptäckarscout
Chatta	För att få intressemärket Chatta använder du internet för att kommunicera med scouter från andra platser i Sverige eller från andra länder. Ett sätt att komma igång kan vara att delta i Jamboree on the Internet som genomförs varje år. På läger träffar man massor av folk som kan vara kul att fortsätta ha kontakt med via Facebook eller på något annat sätt. Annars är det bara att sätta igång och söka efter rätt forum och personer att ha kontakt med. Prata med dina scoutkompisar och ledare om hur det är, vilka frågor som är roligast att prata med andra om och så vidare när du håller på med aktiviteterna. För att få märket ska du varit aktiv under längre tid, runt tre månader. **Länktips** www.joti.org www.scoutlink.net www.scoutforum.se www.scout.se www.scout.org www.wagggsworld.org	Äventyrarscout	Äventyrarscout

Rekrytera	För att få intressemärket Rekrytera ska du tillsammans med dina ledare göra en plan på hur ni ska göra för att bli fler scouter och ledare i scoutkåren. Du ska sen vara med och planera och genomföra de aktiviteter ni kommer fram till. Du ska också aktivt marknadsföra scouting på din skola genom att t ex sätta upp lappar och prata med andra om scouting.	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Utmanarscout
Hitta	För att få intressemärket Hitta ska du veta vad du ska göra om du går vilse och hur du kan öka chansen att bli hittad. Du ska kunna din adress och ett telefonnummer till en vuxen anhörig utantill och ha provat att vara ensam en kort stund i naturen.	Utmanarscout Upptäckarscout Spåraracout Äventyrarscout	Spåraracout
Finna	För att få intressemärket Finna ska du: Förstå hur kartan förhåller sig till verkligheten och känna till de vanligaste kartteckenen. Kunna använda kartor av olika typ och skala för att orientera dig och hitta vägen dit du ska, både i bebyggt område och i naturen. Kunna använda en kompass för att ta ut väderstäck och riktning till målet. Känna till andra sätt att hitta väderstäcken, t.ex. med hjälp av klockan, polstjärnan och tecken i naturen. Känna till hur du kan hitta kartor och satellitbilder på internet. Provat och känna till grunderna för en GPS om ni har tillgång till det.	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Äventyrarscout
Demokrati	För att få intressemärke Demokrati ska du: Veta hur scouting är organiserat i din scoutkår, i Sverige och i Världen. Ha varit med på en kårstämma (eller beslutande årsmöte på högre nivå). Veta hur du kan påverka genom att skriva en motion eller ett förslag till styrelsen. I din patrull haft en diskussion om demokrati, hur alla kommer till tals, hur ni fattar beslut mm. I din patrull ha provat på att ha ett möte med agenda, ordförande och sekreterare. I din patrull eller scoutgrupp ha provat olika metoder att diskutera och bestämma saker, t ex genom brainstorming.	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Äventyrarscout
Livs-åskådning	För att få intressemärket Livsåskådning ska du fundera över jorden, universum och hur allt blev till. Här följer några exempel på vad du kan göra för att reflektera över din och andras tro:	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Utmanarscout

	Leta upp en text, dikt, sång eller filmklipp som du tycker beskriver vad du tror på och hur du vill leva. Ta med detta till ett scoutmöte och berätta för dina scoutkompisar varför du valt som du valt. Fundera själv över de här frågorna och undersök vad personer med olika tro tycker om de här frågorna: Vad tror du på? Vad är bra med din tro? Vad gör dig glad med din tro? Finns det något som gör det svårt att tro som du gör? Finns det en gud? Vad händer när vi dör? Gör ett ”religionsbingo” och undersök hur många personer med olika religioner du känner – vänner, klasskompisar, grannar och så vidare. Ta med något du kan spela på, eller block och penna och intervjua två personer som har en tro om deras tro. Presentera intervjuerna för dina scoutkompisar och ledare. Prata med någon som tillhör en annan generation (förälder eller mor- och farförälder) om hur det var när de var unga. Vad trodde de på? Har samhället förändrats? Tillhör din scoutkår en specifik religion passa på att utforska vad det betyder för dig som scout. För att hinna smälta och ta till sig sina egna tankar över livets stora frågor krävs det viss tid. Gör aktiviteterna kopplade till det här märket med jämna mellanrum och lämna utrymme för reflektion efter och mellan mötena.		
Inter-nationellt Lära 	För att få intressemärket Internationellt: Lära ska du ta reda på hur det är att vara scout i ett annat land och vad det innebär. Det kan ni till exempel göra genom att ta reda på vad de gör för scoutaktiviteter, vilka likheterna och skillnaderna är det jämfört mot vad ni gör i Scouterna. Ni kan också ta reda på hur många scouter det finns i det landet, vilka åldersgrupper de har, om det finns olika scoutförbund och vad det betyder och så vidare. På www.scouterna.se, www.wagggs.org och www.scout.org finns kontaktuppgifter och länkar till scoutorganisationer i hela världen. Kanske är det någon i kåren som har varit på läger i ett annat land och kan berätta mer om det. Passa samtidigt på att lära er mer om själva landet. Det finns massor av information på internet och bibliotek men att jobba med det här märket är mer än att bara läsa och prata. Lyssna på musik från det land ni valt, laga typisk mat, avbilda typiska djur och natur från landet i papier maché, måla eller prova någon typisk dans.	Spårarscout	Spårarscout

Inter-nationellt Lyssna	För att få Internationellt: Lyssna ska du intressera dig för andra länder och andra kulturer. Du ska själv eller tillsammans med din patrull brevväxla/chattforum etc med en scout eller en scoutgrupp i ett annat land och på så sätt lära dig mer om det landets kultur, människor, scouting och så vidare. Det spelar ingen roll om ni har kontakt via internet eller genom vanlig post. Hjälp med att hitta scouter i andra länder som vill brevväxla får ni enkelt genom att höra av er till postbox@scout.se. Fler tips om internationella kontakter finns på www.scouterna.se. Under tiden ni har kontakt med de andra scouterna ska ni regelbundet reflektera med patrullkompisar och ledare om vad ni pratat om, hur det verkar vara i det andra landet och så vidare.	Upptäckarscout	Upptäckarscout
Inter-nationellt Möta	För att få Internationellt: Möta ska du vara med om ett utbyte med scouter från ett annat land, antingen som värd för scouter på besök i Sverige eller som besökare i ett annat land. Du ska ha kontakt med scouterna både före och efter besöket och du ska vara med och planera värdskapet eller resan och aktiviteter ni genomför tillsammans. Under utbytet ska du lära dig mer om de utländska scouternas kultur, vanor, intressen, åsikter, vad de gör på scouterna, i skolan, hemma mm. Du ska också berätta för dem om Sverige och diskutera vad som skiljer er åt och vad ni har gemensamt. Efter utbytet är det dags för en reflektion tillsammans med patrullkompisar och ledare om hur utbytet kändes och vad ni varit med om.	Utmanarscout Äventyrarscout	Utmanarscout
Goda Gärningar	En god gärning är när du, utan att du måste det eller tjänar på det, gör något för att hjälpa någon annan eller för att göra någon annan glad. För att få intressemärket Goda gärningar ska du reflektera över om och på vilket sätt du har gjort en god gärning. Skriv eller rita i en ”dagbok” varje dag under tid som ni bestämmer tillsammans. Ni kan till exempel starta på ett scoutmöte, följa upp hur det går på nästa och avsluta på det tredje mötet. Målet är att göra minst en god gärning om dagen men kommer det inget bra tillfälle en dag så passa på att fundera på hur man ser situationer där man kan göra en insats.	Utmanarscout Upptäckarscout Spåraracout Äventyrarscout	Äventyrarscout
Världs-förbättrare	För att få Världsförbättrarmärket ska du tillsammans med dina scoutkompisar göra en eller flera aktiviteter där ni gör en god gärning genom att göra något för andra. Det kan till exempel vara att planera och genomföra en insamling, städa ett skogsparti, rensa en badplats, göra en kampanj för mindre bilåkande. Det viktiga är att det blir en aktivitet som påverkar samhället mot en bättre värld. Tänk på att ta kontakt med andra organisationer eller myndigheter i god tid om det kan göra insatsen mer effektiv eller bättre. Efter att ni genomfört aktiviteten pratar ni tillsammans i patrullen och med ledarna om hur det kändes	Upptäckarscout Spåraracout Äventyrarscout	Äventyrarscout

	och vad resultatet blev för er aktivitet.		
Naturligt	För att få intressemärket Naturligt ska du känna igen de vanligaste träden, djuren och växterna i din närhet. Eftersom detta skiljer sig mycket beroende på om man bor t.ex. i en stad, i skogen eller i ett odlingslandskap får dina ledare bestämma vilka växter och djur du ska kunna. Du ska också veta hur du hittar information om andra djur och växter du ser i naturen. Du ska känna till innebörden av allemansrätten, vad vi får och inte får göra i naturen och hur vi kan vistas i naturen utan att skada eller lämna onödiga spår efter oss.	Utmanarscout Upptäckarscout Spårarscout Äventyrarscout	Spårarscout
Vara ute vatten	Vara ute märkena kan passa för alla åldersgrupper. Ju äldre scouterna är desto större del kan de ta i planeringen inför hajken. För att få ett av intressemärkena Vara ute ska du ha varit med på en hajk med övernattning i den valda miljön (vatten, fjället, skogen, staden, vintern). Beroende på var och när ni genomför ert äventyr kan aktiviteten se olika ut, ni kan till exempel vandra, cykla, klättra, segla, paddla, åka skidor eller skridskor. Du ska vara delaktig i de förberedelser som behövs, som att planera packning, färdväg, övernattningsplats och matsedel. Efter hajken är det viktigt att du utvärderar den tillsammans med de andra som var med. Ni ska diskutera vad ni gjorde bra och vad ni kan göra annorlunda nästa gång. För att komma ihåg dina upplevelser och tankar är det bra om du fotograferar och antecknar under hajken.	Upptäckarscout Spårarscout Äventyrarscout	Äventyrarscout
Vara ute på fjällen	Vara ute märkena kan passa för alla åldersgrupper. Ju äldre scouterna är desto större del kan de ta i planeringen inför hajken. För att få ett av intressemärkena Vara ute ska du ha varit med på en hajk med övernattning i den valda miljön (vatten, fjället, skogen, staden, vintern). Beroende på var och när ni genomför ert äventyr kan aktiviteten se olika ut, ni kan till exempel vandra, cykla, klättra, segla, paddla, åka skidor eller skridskor. Du ska vara delaktig i de förberedelser som behövs, som att planera packning, färdväg, övernattningsplats och matsedel. Efter hajken är det viktigt att du utvärderar den tillsammans med de andra som var med. Ni ska diskutera vad ni gjorde bra och vad ni kan göra annorlunda nästa gång. För att komma ihåg dina upplevelser och tankar är det bra om du fotograferar och antecknar under hajken.	Utmanarscout (?) Spårarscout Äventyrarscout	Utmanarscout
Vara ute skogen	Vara ute märkena kan passa för alla åldersgrupper. Ju äldre scouterna är desto större del kan de ta i planeringen inför hajken. För att få ett av intressemärkena Vara ute ska du ha varit med på en hajk med övernattning i den valda miljön (vatten, fjället, skogen, staden, vintern). Beroende på var och när ni	Upptäckarscout Spårarscout Äventyrarscout	Äventyrarscout

	genomför ert äventyr kan aktiviteten se olika ut, ni kan till exempel vandra, cykla, klättra, segla, paddla, åka skidor eller skridskor. Du ska vara delaktig i de förberedelser som behövs, som att planera packning, färdväg, övernattningsplats och matsedel. Efter hajken är det viktigt att du utvärderar den tillsammans med de andra som var med. Ni ska diskutera vad ni gjorde bra och vad ni kan göra annorlunda nästa gång. För att komma ihåg dina upplevelser och tankar är det bra om du fotograferar och antecknar under hajken.		
Vara ute vinter	Vara ute märkena kan passa för alla åldersgrupper. Ju äldre scouterna är desto större del kan de ta i planeringen inför hajken. För att få ett av intressemärkena Vara ute ska du ha varit med på en hajk med övernattning i den valda miljön (vatten, fjället, skogen, staden, vintern). Beroende på var och när ni genomför ert äventyr kan aktiviteten se olika ut, ni kan till exempel vandra, cykla, klättra, segla, paddla, åka skidor eller skridskor. Du ska vara delaktig i de förberedelser som behövs, som att planera packning, färdväg, övernattningsplats och matsedel. Efter hajken är det viktigt att du utvärderar den tillsammans med de andra som var med. Ni ska diskutera vad ni gjorde bra och vad ni kan göra annorlunda nästa gång. För att komma ihåg dina upplevelser och tankar är det bra om du fotograferar och antecknar under hajken.	Upptäckarscout Spåraracout Äventyrarscout	Utmanarscout
Då och Nu	För att få intressemärket Då och Nu ska du ta reda på hur och varför scoutrörelsen startade, vad man gjorde då som finns kvar idag och hur utvecklingen i samhället har påverkat scoutrörelsen sedan starten. I det ingår att: Ta reda på mer om WOSM, WAGGGS, Scouterna och din kår. Jämför Lag och Löfte då och nu (t ex 1907, på 50-talet och idag). Varför tror du att scoutlagen har förändrats? Hur tror du att den ser ut år 2100? Ta reda på vilka scouthögtider som finns och varför vi firar dem Jämför din scoutkårs historia och utveckling med den hos en annan förening som finns på orten	Utmanarscout Upptäckarscout Äventyrarscout	Äventyrarscout

Spåraracout	Upptäckarscout	Äventyrarscout	Utmanarscout
• Klura • Internationellt Lära • Plåstra • Tända • Första repmärket • Hitta • Naturligt	• Blogga • Internationellt Lyssna • Hjälpa • Brinna • Andra repmärket • Skapa • Spela	• Chatta • Rädda • Elda • Bygga • Fixa • Filma • Mattvåan	• Rekrytera • Livsåskådning • Internationellt möta • Vara ute vatten • Vara ute fjällen • Vara ute skogen • Vara ute vinter

	• Matettan	• Mattrean • Finna • Demokrati • Goda gärningar • Världsförbättrare • Vara ute vatten • Vara ute skogen • Då och nu	