



Harry Potter ledarinstruktioner:

Hej!

Här kommer ledarinstruktioner för er som är anmälda till Harry Potter hajken i höst.

Harry Potter hajken innehåller följande målspar:

Ledarskap, aktiv i gruppen, relationer, känsla för naturen, existens, självinsikt och självkänsla, fysiska utmaningar, ta hand om sin kropp, problemlösning samt fantasi och kreativt uttryck.

Välkomna till Harry Potters magiska värld.

Temat bygger mest på boken De Visas Sten. Man kan med fördel ha läst den innan om man vill! Harry Potter temat bygger också på 4 elevhem som vi kommer att dela in er i. Vi kommer att arbeta med 6 parallella elevhemsgrupper, dvs 24 elevhemspatruller. Varje elevhem består av 12-15 personer. Detta blir då 360 scouter.

Elevhem

Har ni mer attribut än era hattar och vill hamna i ett specifikt elevhem kan ni ange detta vid er definitivanmälan.

Definitivanmälan 4/9

Först vill jag få in en uppdatering av er anmälan och ett troligt antal patruller.

Sen vill få in en anmälan och deltagarförteckning från er under vecka 36. Är ni osäkra på om antalet patruller eller ni ligger på gränsen, hör gärna av er om detta.

Om det skulle bli någon lite justering av deltagarlistan sista veckan är detta OK.

Det är bättre att ni skickar in en lista och sedan justerar än att vänta med att skicka in.

Förberedelse uppgift:

Scouterna ska förbereda sig inför Harry Potterhajken enligt följande:

Tidsåtgång är ett avdelningsmöte. **Varje scout ska tillverka sig en Harry**

Potterhatt förslag på utformning bifogas. Naturligtvis får man göra andra liknande modeller om man vill.



Scouterna kommer också under hajken att få tillfälle att göra trollstavar som kommer att "täljas" Därför kan det vara bra att scouterna har tagit "**knivbeviset**".



Patrullindelning:

Varje anmäld patrull får vara ca 12 personer inkl ledare, är ni fler än 12 personer i patrullen måste ni anmäla fler än en patrull. Vissa kårer har anmält flera patruller vilket är bra.

När vi vet hur många ni blir är det **VIKTIGT** att ni justerar patrullantalet och antalet scouter. Detta ger oss möjligheter att öppna upp för fler patruller. Är ni färre än 12 kommer vi att slå ihop två mindre patruller till en 12 personers patrull. Är ni osäkra på patrullindelning kan ni höra av er.

Ledare är inkluderade i nedan antal!
13 eller färre är det en patrull.



Djupadals Scoutkår

14-24 är det 2 patruller

25- 36 är det 3 patruller

OBS: Om ni är en patrull med färre scouter än 10 kommer ni kanske att under sorteringsceremonin att slås ihopa med en annan patrull. Dessa patruller bildar då ett elevhem och kommer att betraktas som en patrull och följs åt under hela helgen.

Deltagarlista:

Ni får också en deltagarlista som ni ska fylla i med namn på varje scout och ledare. Denna information är viktig för starten vid Hogwards och då scouterna ska sorteras in i sina elevhem.

Tidig anmälan:

Det viktigt att ni ser till att era scouter anmäler sig i tid.

Startnummer

Efter hand som jag får in era deltagarlistor kommer ni att få ett start nummer som vi kommer att använda oss av i Hogwarts. Detta startnummer blir också ungefärlig start ordning.

Har ni med er första års Äventyrare som är ovana att vandra, kan ni önska att få ett tidigt start nummer.

Avgift:

1000:-/anmäld patrull + 100:-/deltagare (inkl ledare). Södra Skånes Scoutdistriktet kommer att fakturera detta till respektive kår. Patrullavgiften faktureras innan hajken och deltagaravgiften faktureras i efterskott.

I avgiften ingår allt program. I avgiften ingår INTE mat och transport till hajkområdet!

Brösarps station:

Samling Brösarp station senast kl. 08.30

(Hogwarts expersen av går kl. 09.00 då måste alla vara på expressen.

(Den väntar INTE) Se till att vara på plats i god tid.



Innan avresa ska ni:

Anmäla er, (rapportera ev frånvarande) Ni får har också ett PASS/patrull

Lämna in personlig packning

Lämna er gemensam utrustning.

Parkering:

Parkering av ledarbilar måste ske på Piratens parkering ca 800 m från Brösarps station. Bilarna kommer ni att kunna hämta upp **söndag morgon**. Anmäla detta när ni kommer fram till övernattningsplatsen.

Personlig packning:

När ni kommer fram till Brösarp kommer ni att lämna både den personliga packningen och er gemensamma utrustning. **Detta görs på två olika ställen.**

Den personliga packningen kommer ni att lägga i patrullvis i klump och markeras upp. Packningen kommer att köras med släp till kontroll "Örtlära" som är kontroll plats 2. Örtläran kommer också att vara er lunch plats så ni kommer då att få tillbaka er packning.

Gemensam utrustning:



Ni lämnar också in er gemensamma utrustning på anvisad plats (som ni brukar) Denna utrustning kommer att köras direkt till övernattningsplatsen.

På tåget.

Behöver ni era **biljetter och antagningsbeskedet** till Hogwarts, som jag har skickat ut. Ni behöver också en **kåsa**. Placera patrullen någorlunda samlat på tåget.

Pass:

Vid anmälan kommer ni också att få ett pass /patrull . Vid varje uppgift kommer det att hänga en stämpel som ni då kan stämpla era pass med. **Detta kommer ni att få sköta själva.**

Hogwarts

Tåget anländer Hogwarts kl. 11.00

Där kommer det att finnas en funktionär som visar er vart ni ska ta vägen.

Ni kommer att få mer instruktioner om hur det kommer att fungera på Hogwarts en vecka före hajk start.

Vandring

Vandringen under lördagen är 7,5 km till övernattningsplatsen. Vi har beräknat en gång tid på max 2,5 timme. Vi hoppas och tror att sista patrullen kommer fram övernattningsplatsen senast kl. 18.00.

Övernattningsplats:

Övernattningen sker vid Vantalängan. Koordinaterna finns på hemsidan.

På övernattningsplatsen finns tillgång till vatten, ved och toaletter.

Det går bra att elda vid övernattningsplatsen. Utrustning att göra bra eldstäder finns.

Slanor finns inte, men träd att fästa vindskyddslinor finns. Behöver ni slanor, hör ni av er, så fixar vi fram några.

Patrullutrustning (se nedan)

Varje scout behöver en kniv som det går att tälja med. Samt förstahjälpen utrustning med varje patrull. **Detta behövs under lördagens vandring och ska således bäras med på lördagen.**

Nedan finns ett exempel på patrullutrustning. Patrullerna behöver inte bära sin patrullutrustning om man inte vill. Vi ombesörjer transport från starten till övernattningsplatsen. Vatten kommer att finnas på övernattningsplatsen. Men vatten för dagen är det bra om varje patrull tar med sig. Det kommer att finnas vatten att fylla på vid någon av kontrollerna. Vi kommer att ha begränsad tillgång till färskvatten, men det finns en bäck nära övernattningsplatsen.

Mat

Patrullerna kan med fördel laga sin mat patrullvis över öppen eld. Exempel på matsedel bifogas. Maten ingår inte i hajkavgiften.

Vid övernattningsplatsen bygger patrullerna sina eldstäder själva.

Patrullen behöver inte bära sin mat med sig på vandringen **UNDANTAGET LUNCHEN LÖRDAG**. Vi föreslår en enklare lunch utan eldbehov. Det finns inte möjligheter att elda under vandringen. Dock kan man använda Trangiakök. Lunch paus på lördagen är 30 min. Maten som ni inte behöver



kommer att transporteras till övernattningsplatsen och finnas där när ni kommer fram. **MÄRK MATKASSARNA** med patrullens namn. Patrullerna kan med fördel göra sin egen matsedel (om man inte vill använda den som vi kommer att sända ut) och även vara med och handla sin egen mat.

Vi strävar efter att ha en ledarsamling kl.19.00.

DARK FOREST

När det blir mörkt kommer patrullerna att få gå ett upplevelse spår med Harry Potter. Spåret är 900m långt och tar ca 30 min att gå från start. **Låt inte era scouter missa detta upplevelsespår som bygger på Harry Potters äventyr.** Spåret är ett upplevelsespår och inte ett spökspår. Dock kommer det att finnas vissa överraskande inslag och personer som finns ute på spåret.

Spåret öppnar ca. kl.21.00 och är igång till alla patruller kommit igenom ca, 23,00. Vid ankomst till övernattningsplatsen kommer ni att få/välja en "slott tid" så slipper ni att stå att vänta så länge för start. Vi skickar i väg patrullerna med 3 min mellanrum. Scouterna får inte ha med sig ficklampor, dock kan ledarna ha med sig sin i reserv i fickan om något skulle uppstå. Patrullerna kommer att ledas av en guide som möter upp i skogen. Guiden reglerar farten och stannar upp där man behöver. **Ledares uppgift är att hålla i hopa er patrull.** Vi utgår ifrån att man kan vara **helt tyst under hela tiden.** Grova skor, kängor eller stövlar är att föredra då det är nässlor och dagg i skogen samt att vi ska ta oss över en bäck. (Det ska gå att gå över torrskodd.)

Söndag

Under söndagen blir det ingen vandring.

Söndagen består av 6 stationer och ALLA elevhem startar kl. 09.00 på olika stationer. Varje station tar 30 min och därefter skiftar man till nästa. Dessa 6 stationer tar då 3 timmar att genomföra.

Vi räknar med att ha avslutning direkt efter och den patrull som har mest Galleons premieras. När samlingen är slut kan varje patrull äta lunch , packa och resa hem. Vi kommer inte att förflytta oss från övernattningsplatsen.

Vi kommer att ombesörja så ni får hämtat era bilar vid Brösarps station under lördagen.

Utklädnad och attribut

Det är kul om scouter och ledare är lite utklädda. Ta mer era Harry Potterhattar **och svarta kläder.** Har ni mer attribut är detta bara trevligt.

Startplats: Brösarps stations parkering kl. 08.30

Slutplats: Vantalängan slut senast kl. 14.30

ALL INFORMATION OCH DOKUMENT KOMMER ATT FINNAS PÅ <http://djupadal.nu/harry-potter/>

Frågor:

Har ni funderingar eller frågor, tveka inte att höra av er till mig.

Förslag på utrustning för patrullen

vindskydd

fotogenlampor

fotogen

yxa

såg

spade



förbandskudde
stekjärn
gryta/or
matlagningsbestick och diskmedel
tändstickor
surrningsgarn

Personlig utrustning

Papper och penna!
Ryggsäck
Liggunderlag
Sovsäck Sovkläder
Vattenflaska
Matgrejor: Kåsa, Storkåsa, bestick
Toalettartiklar
Regnkläder
Varm tröja
Ombyte av kläder

Ficklampa

Kamera

Eldpåse
Hajkbricka
Arbetshandskar

Kniv