

CHIFFER OCH HEMLIGA KODER

Hej och välkommen till hemliga kod och chifferlåda.

En kod är ett meddelande, som är skrivet på ett sådant sätt att det inte kan läsas av vem som helst - alltså ett slags hemlig skrift.

Man kan åstadkomma koder på flera olika sätt, t.ex. genom att kasta om bokstävernas ordningsföljd, genom att byta ut dem mot andra bokstäver eller ersätta dem med siffror. Man kan använda speciella tecken eller alfabet. Alltsammans måste naturligtvis ske efter ett visst system som endast är bekant för avsändaren och mottagaren.

Koder används, som alla vet, av spioner och hemliga agenter. Militärerna använder också koder, naturligtvis i första hand under krigstid, men också i fred.

Även BP använde sig av kodade meddelanden. Under Boerkriget använde BP sig av infödingar som smög sig igenom boernas förposter. BP rullade ihopa sina meddelande till små kulor som pojkarna sprang med i handen. Skulle någon bli upptäckt av fienden, skulle pojkarna bara släppa "kulorna" på marken och ingen skulle tänka på att leta och hitta dem. Dessa infödingspojkar "lärde" BP upp till goda spejare. Dessa var förebild för den rörelse som han sedermera bildade.

Det finns många olika typer av chiffer som kan användas när man vill sända kodade meddelanden. Här får ni några exempel på chiffer som ni skall gå igenom och lösa. Gå inte vidare till nästa chiffer förrän alla i patrullen har förstått principen för hur man löser meddelandet som ni håller på med.

Vid sidan av chiffret kan finnas en ledtråd för lösningen samt de bokstäver som inte finns med i chiffernyckeln. Efter det att ni gått igenom och löst chiffren gör ni chiffernycklar på Brädgård och Scoutchiffret. Ni kan också tillverka er en chiffersnurra.

Chifferlådan innehåller 15st olika kort med chiffer på, dessa kort har olika svårighetsgrad. Vissa kort är lämpade för miniorscouter och andra kanske bara bra för patrullscouter. Förutom chifferkorten finns det olika chiffernycklar som ni kan tillverka och använda.

LYCKA TILL !

CHIFFER OCH HEMLIGA KODER LEDARINSTRUKTIONER

Hej och välkommen till hemliga kod och chifferlåda.

Lådan innehåller:

Chifferkort 1-15

<u>Chiffernycklar till:</u>	Brädgård	färdigt eller som halvfabrikat	<u>Övrigt</u>	snöre till morsemeddelande
	Scoutchiffer	färdigt eller som halvfabrikat		Remskod
	Morse	färdigt		Pennor till remskod
	Chiffersnurra	färdigt eller som halvfabrikat		mallar till chiffersnurror
	Semaforering	färdigt		pappersklämmor till chiffersnurror
			6	stålpennor till osynligskrift
				citron till osynligskrift
				värmeljus
				övningsexempel
				facit

Chifferkorterna kan användas på olika sätt. Korterna är numrerade från 1-15.

Man kan ge scoutpatrullerna korten i ordning, efterhand som de löser korten så får patrullen nästa.

Eller så kan man välja ut vilka kort som man vill jobba med och bara använda dessa.

Chiffernycklarna kan man antingen ge patrullerna eller scouterna färdiga nycklar, eller så ger man dem grundstrukturen och låter de själva fylla i bokstäver och tecken.

Övnings exempel finns för kopiering. De första 3 i varje "sort" är kortare och lättare

På baksidan av vissa kort finns lite historik som scouterna kan läsa eller man kan använda som avslutning eller inledning.

<http://www.scout.se/fakta/chiffer/>

<http://hem.passagen.se/mpl/ttcf/ttcf.htm>

BRÄDGÅRDS CHIFFER

				*			**				
A	B	C	J	K	L	T	U	V	Q & W		
D	E	F	M	N	O	X	Y	Z	finns ej med		
G	H	I	P	R	S	Å	Ä	Ö			

Leta rätt på rutan i chiffernyckeln så finner du bokstaven

Exempel:  = C  = Ä

Öva på detta:



(Chiffernyckel)



FRIMURARKODEN

Brädgårdsschiffer eller frimurarkoden som den egentligen heter.

Frimurarkoden var känd redan på 1600-talet. Namnet fick den dock vid en senare tidpunkt, då den utnyttjades av frimurare, dvs. personer som var medlemmar av ett hemligt sällskap.

I Amerika kom koden att användas under inbördeskriget som utkämpades mellan nord- och sydstaterna i mitten av 1800-talet och där kallades den "The Pig-Pen Code". Ordet Pig-Pen betydde egentligen svinstia och brukades om det bås som svinen har i stallet. I koden är bokstäverna också mycket riktigt satta i "bås", varför det ligger en del förnuft i det amerikanska namnet.

Systemet går ut på att alfabetets bokstäver placeras i kodnyckeln i "bås" eller på "hyllor" som alla är olika. Varje bokstav kan på detta sätt ersättas med en liten figur av den hylla, på vilken den har sin plats i kodnyckeln och det kodade meddelandet kommer sålunda att bestå av en samling märkvärdiga och mystiska tecken.

Har du tillgång till internet kan du gå in på sidan: <http://www.scout.se/fakta/chiffer/murar/> eller på kårens hemsida under länkar.

Här kan du i klartext skriva in dina meddelande och du får ut ditt färdigkodade meddelande.

BRÄDGÅRDS CHIFFER alt. 2

I vissa fall kan man även göra Brädgårdsschiffret där man sätter in en prick i första systemet, så här.

*			**			***			Q & W Finns ej med
A	B	C	J	K	L	T	U	V	
D	E	F	M	N	O	X	Y	Z	
G	H	I	P	R	S	Å	Ä	Ö	

Leta rätt på rutan i chiffernyckeln så finner du bokstaven

Exempel:

*

 = C

 = Ä

Övnings exempel:

**	*	**	**	*	**	***	**	*	***
-------------------------------------	------------------------------------	-------------------------------------	-------------------------------------	------------------------------------	-------------------------------------	--------------------------------------	-------------------------------------	------------------------------------	--------------------------------------

BRÄDGÅRDS CHIFFER alt. 3

Om ledtråden för brädgård ser ut såhär betyder det att brädgården ser ut så här:

			*			**			
C	B	A	L	K	J	V	U	T	
D	I	H	M	S	R	X	Ö	Ä	Q & W
E	F	G	N	O	P	Y	Z	Å	Finns ej med

Leta rätt på rutan i chiffernyckeln så finner du bokstaven

Exempel:

--	--

 = C

**

 = Ä

Övnings exempel:

--

--

*

 !

SCOUTCHIFFRET

	S	C	O	U	T
s	A	B	C	D	E
c	F	G	H	I	J
o	K	L	M	N	O
u	P	R	S	T	U
t	V	Y	Å	Ä	Ö

Leta fram bokstaven genom att gå
lodrätt från den stora bokstaven
och vågrätt från den lilla.

Co = L Ut = Ä

Q W X finns ej med

Lös chiffret:

Cu To St Sc Ot Cc Co Ss Cu Uo Ss

(Chiffernyckel)

BOKSTAVSCHIFFER

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	Å	Ä	Ö
Ö	Ä	Å	Z	Y	X	V	U	T	S	R	Q	P	O	N	M	L	K	J	I	H	G	F	E	D	C	B	A

w Finns ej med

Nyckel: A = Ö

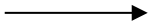
Läs på översta raden = Bokstäverna i chiffret. Bokstaven rakt under är bokstaven för lösningen

Ä	C	I
↓	↓	↓
B	Å	T

Oftast får man en ledtråd i detta fallet är A = Ö

Lös chiffret: M Ö I K H Q Q J Å N H I

(Beskrivning och mallar)



SUBSTITUTIONSMETODEN

I denna metod av kodsystém byter man ut bokstäverna i meddelandets klartext mot andra efter ett visst system - man ersätter bokstäverna med helt andra ("substitution" betyder ersätta).

Det var denna metod som Julius Caesar använde när han skulle sända hemliga meddelande till sina härförare.

Han försköt bara bokstäverna ett bestämt antal platser i alfabetet så att A t.ex. blev B, B blev C osv.

Cicero, den romerske statsmannen som levde samtidigt som Caesar, använde också kodschrift, men hans

system var svårare att tyda än Caesars enkla bokstavsförskjutning. Det var inte Cicero själv som uppfann

systemet utan hans slav Tyro, vilken som belöning av Cicero gjordes till en fri man. I Tyros kodschrift användes

speciella tecken och förkortningar och hela systemet påminner i hög grad modern stenografi. De gamla

grekerna kände också till kodschrift. I regel använde de ett system, vari alfabetets bokstäver ställs upp i vågräta

och lodräta rader som numreras. På detta sätt kan varje bokstav i alfabetet ersättas med ett tvåsiffrigt tal.

Efter greker och romares storhetstid glömdes kodschriften bort och den återupptogs först under medeltiden.

År 1499 skrev en benediktinermunk som hette Trithemius den första boken om kodschrift. Dåtidens människor,

som var mycket okunniga och vidskepliga, beskylldes munken för att vara en trollkarl som sysslade med svart-

konster med hjälp av sin hemliga skrift, som måste vara djävulens verk. Alla exemplaren av hans kodbok brändes

och det var med nöd och näppe som han undgick att själv komma på bålet tillsammans med böckerna.

Chifferlåda

BOKSTAVSCHIFFER alt. 2

Man kan också skriva ett Halvalfabetiskt chiffer.

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N
Ö	Ä	Å	Z	Y	X	V	U	T	S	R	Q	P	O

w Finns ej med

Nyckel: A = Ö

Här lettar man upp chifferbokstaven och lösningsbokstaven är den under eller över.

Lös chiffret : M Ö K H Q Q J Å N H I

(Varför blev lösningen likadan som i Bokstavschiiffret nr.5 ?)

BOKSTAVSCHIFFER (alt.3)**FÖRSKJUTET BOKSTAVSCHIFFER**

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	Å	Ä	Ö
E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	Å	Ä	Ö	A	B	C	D

w Finns ej med

Nyckel: A = E

Här är lösningsraden förskjuten. Använd din CHIFFERSNURRA

Lös chiffret: Ö Q I H A G H Q Å Å Z

Chifferlåda

SIFFERCHIFFER

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	Å	Ä	Ö
1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28

w Finns ej med Nyckel: 1 = A

Lös chiffreret: 4 10 21 16 1 4 1 12 Använd din CHIFFERSNURRA

Det går också att förskjuta siffrorna (Förskjutet sifferchiffer)

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P	Q	R	S	T	U	V	X	Y	Z	Å	Ä	Ö
19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18

Nyckel: 1 = K

Lös chiffreret: 9 10 11 25 9 27 10 10 19 8 23 Använd din CHIFFERSNURRA

ANDRA BOKSTAVS CHIFFER

MANK ANSK RIVA SÅHÄ ROMM ANVI LLXX

Man grupperar bokstäverna om fyra och fyra. Texten är skrivet med klartext.

Lös chiffrer: CAHOILFPFNERR

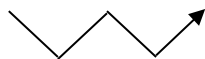
Detta chiffer ska du läsa var annan bokstav = V2B

! SEGNÄLKAB VIRKS ← = Läs baklänges

Lös chiffrer:

D	B	T	P	A	G	Ö	R	J	J	B	M	A
A	E	M	T	S	S	Å	R	O	U	S	R	T

Nyckel:



MORSECHIFFER

Använd era morsesnycklar och lös moremeddelandet.

Lös morset: * * — * * * — * * * * — *

 * * * * * * — * — * !

Ett annat sätt är att använda ett snöre och slå knopar för varje tecken.

Använd överhandsknop som en "kort" och använd överhandsknop i åtta som en lång.

Tänk på att man måste veta i vilken ände som man börjar. Knyt fast start änden i en gren och låt snöret hänga ner.

Gör morse meddelandet ovan på ett snör. Tänk på att lämna avstånd mellan de olika morestecknen.

(morse nycklar)



Ti-ta, ti-ta, ti-ta i apparaten

Den 1 oktober 1832 i Le Havre gick den berömda amerikanske proträttnålaren Samuel Morse (1791-1872) ombord på segelfartyget Sulli, destinerat till New York. Ombord på båten fanns en underhållare och kemist, Charles T Jackson. Han brukade underhålla passagerarna med trollkonster och teknisk "magi". Jackson lindade ledningstråd runt en järnsten och skickade en svag ström genom tråden. Denna uppfinning demonstrerade Jackson för sina medpassagerare på båten. "Jag tror inte att denna uppfinning kommer till praktisk användning, sa han."

Samuel Morse fick en fantastisk idé denna dag. "Om ni någon gång får höra talas om en ny, sensationell uppfinning som kallas den elektriska telegrafen - kom då ihåg att uppfinningen gjordes ombord på ert fartyg", sa han till kaptenen då han lämnade fartyget i New York.

Men tre problem återstod. Strömförlusten i en lång ledning blir stor. Morse lät då den svaga ström som kom fram gå genom en liten elektromagnet, vars ankare slöt en ny frisk strömkrets. Morse kallade uppfinningen reläer efter de amerikanska poststationerna (the relays) där trötta hästar byttes ut.

Problem nummer två var själva alfabetet. Morse och hans medhjälpare, Alfred Vail, konstruerade ett nytt alfabet som bestod av punkter och streck. Alfabetet konstruerades en natt med hjälp av en gammal tidning från New Jersey.

Den vanligaste bokstaven i engelskan var bokstaven e, som fick en punkt. Den näst vanligaste, t, fick ett streck osv. Morsealfabetet var uppfunnet. Man kunde börja morsera. Den tredje prövningen var kanske den svåraste.

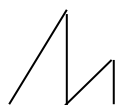
Inom det amerikanska postväsendet var man rädd att förlora pengar om den elektriska telegrafen konkurrerade ut de lönsamma expressbreven. Inflytelserika postmästare och postdirektörer motarbetade uppfinningen med både lagliga och olagliga medel och inte förrän 1842 anslog kongressen 30 000 dollar till en första telegrafledning mellan Washington och Baltimore.

Den 24 maj 1844 kunde Morses unga kärlek, Annie Ellsworth, knacka ned det första meddelandet:

"What hath God wrought" (Vad Gud har skapat). Sedan dess har morsetelegrafen knutit samman människor världen över, med eller utan tråd.

MORSECHIFFER

Ett annat sätt att skriva morse på är att skriva långa och korta staplar.

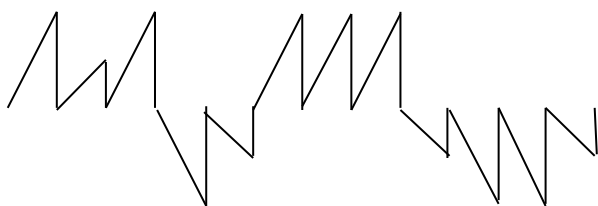
 = lång, kort = **N**

 = kort kort, lång = **U**

 **A**  **P**  **A**

Bind ihopa bokstäverna genom att göra en uppåt och en neråt.

Lös detta:

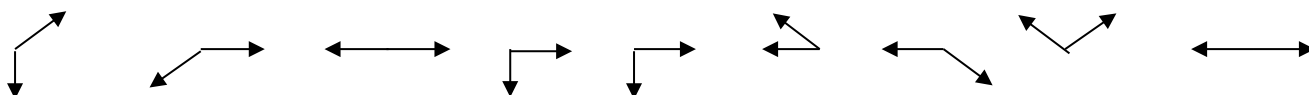


SEMAFORERING

Till sjöss används också signalering med hjälp av två flaggor. Signalisten håller en flagga i varje hand och genom att de hålls i olika ställningar i förhållande till varandra kan man sända meddelande från ett fartyg till ett annat, eller från fartyg till land. Varje kombination av flaggor betyder en viss bokstav.

Signalering med handflaggor, som det internationellt sker i handelsflottan. Systemet är inte svårt att lära - lägg märke till hur flaggorna ur mottagarens synpunkt bokstav för bokstav går med uret runt.

Prova att tyda meddelandet:



OSYNLIG SKRIFT

Med osynligt bläck kan man skriva så att skriften överhuvudtaget inte kan ses på pappret förrän den blivit "framkallad". Metoden är mycket gammal och äldre tiders agenter skrev med citron- eller löksaft. Skriften blev osynlig, men framträdde, när papperet uppvärmdes varvid den klart och tydligt framträdde.

Man kan framställa osynligt bläck på flera olika sätt. Som redan nämnts kan man skriva med citron- eller löksaft, och man kan också använda ättika, en vätska som finns i alla kök eller vanlig mjölk.

När skriften skall framkallas värmer man bara brevarket över lågan från en tändsticka eller ett stearinljus. Man kan också stryka det med ett ganska varmt strykjärn. Skriften träder då fram. **OBS! ANVÄND ETT GANSKA TUNT PAPPER SÅ GÅR DET LÄTTARE.**

Till skriften använder man en ny och ren stålpenna av det slaget som man använde förr i världen. Om man inte har någon stålpenna till hands kan man utmärkt väl skriva med en tändsticka som man spetsar i ena änden.

Om man skickar ett brev, på vilket det av allt att döma inte står något skrivet, får man räkna med att man i "fiendeläget" misstänker odåd. Man bör därför först skriva ett helt vanligt brev med kulpenna och därvid lämna ordentligt avstånd mellan raderna så det blir plats att där skriva det hemliga meddelandet med osynligt bläck.

Följande går att använda som osynligt bläck.

Citronsaft
Löksaft
Mjölk
Ättika

matr.

6st stålpennor
citronsaft
värmeljus
skrivpapper

OBS! TÄNK PÅ BRANDRISKEN

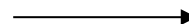
REMSKODEN

Denna metod är mycket gammal. Den är mycket lätt för avsändaren att skriva ett meddelande och lika lätt för mottagaren att läsa det.

De hjälpmedel som behövs är bara vanliga blyertspennor samt en pappersremsa. Pappersremsan lindas hårt runt blyertspennan och därefter skriver man meddelandet. Om inte antalet bokstäver i meddelandet går jämt upp måste man lägga till "utfyllnadsbokstäver".

Bokstäverna skrivs nu tvärs över pappersremsans lindningsvarv. Därefter tar man bara bort remsan från pennan och skickar den till mottagaren som kan linda den runt sin penna och kan läsa meddelandet.

(Klippark)



CHIFFER PÅ NÄTET

Det går lätt att arbeta med chiffer om man har tillgång till en dator som är uppkopplad till nätet. Du kan gå in på följande adresser:

<http://www.scout.se/fakta/chiffer/>

På denna sida finns det många chiffer där du kan skriva ditt meddelande i klartext och datorn omvandlar din text till de olika chifferkoderna eller rätt tecknen. Du hittar både morse och brädgårdschiffret. Men även scoutchiffret och sifferchiffer.

<http://hem.passagen.se/mpl/ttcf/ttcf.htm>

På denna webb adress kan du ladda in olika chiffer som teckensnitt till din dator. Det finns både till PC och Mac datorer. När du laddat in dina teckensnitt är det bara att skriva din text som du vill chiffera. När du gjort det går du bara in i din och byter till vilket chiffer du vill skriva ut din text. Här kan du välja mellan olika chiffer, men du kan även få din text skriven med runor.

OBS. Du kan även hitta dessa hemsidor på kårens webbsida under rubriken länkar och Kunskapsbanken. Kårens hemsidaadress är följande: **<http://djupadals.scoutkar.nu>** (skriv inte www)

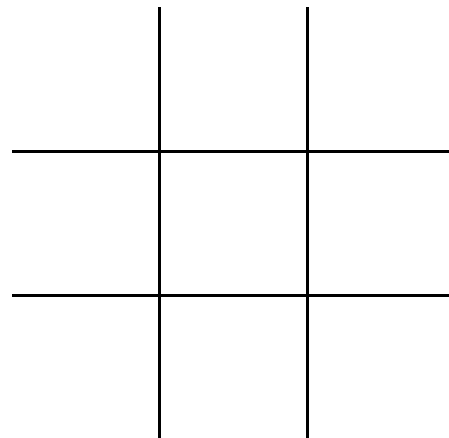
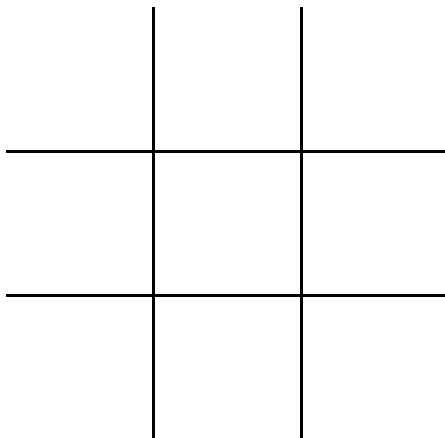
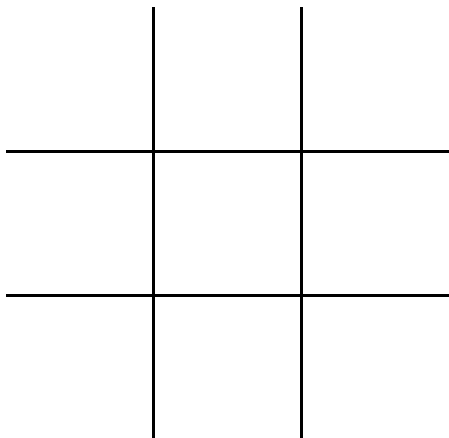
BRÄDGÅRDS CHIFFER

■			■ ■					
A	B	C	J	K	L	T	U	V
D	E	F	M	N	O	X	Y	Z
G	H	I	P	R	S	Å	Ä	Ö

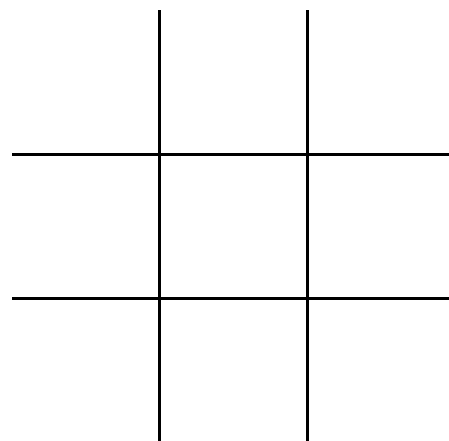
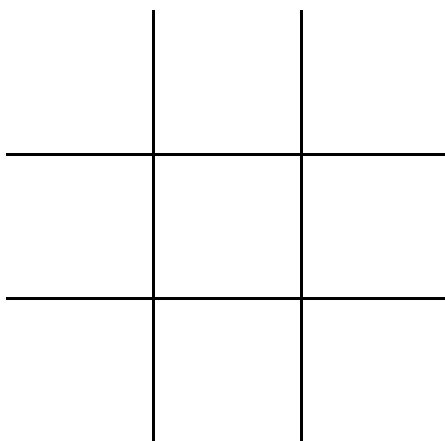
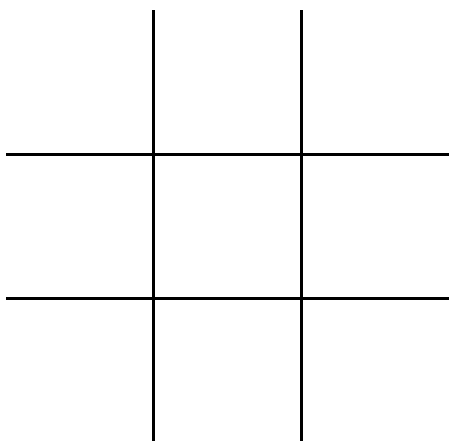
BRÄDGÅRDS CHIFFER

■			■ ■					
A	B	C	J	K	L	T	U	V
D	E	F	M	N	O	X	Y	Z
G	H	I	P	R	S	Å	Ä	Ö

BRÄDGÅRDS CHIFFER



BRÄDGÅRDS CHIFFER



SCOUTCHIFFRET

	S	C	O	U	T
s	A	B	C	D	E
c	F	G	H	I	J
o	K	L	M	N	O
u	P	R	R	T	U
t	V	Y	Å	Ä	Ö

ej Q och W

SCOUTCHIFFRET

	S	C	O	U	T
s	A	B	C	D	E
c	F	G	H	I	J
o	K	L	M	N	O
u	P	R	R	T	U
t	V	Y	Å	Ä	Ö

ej Q och W

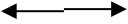
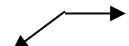
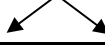
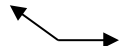
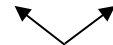
SCOUTCHIFFRET

[illegible]

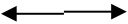
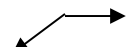
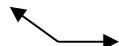
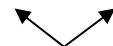
SCOUTCHIFFRET

A blank 6x6 grid of squares, intended for drawing a net of a cube. The grid consists of 6 columns and 6 rows of squares, totaling 36 squares.

SEMAFORERINGSALFABET

A 	H 	O 	V 	Ö 
B 	I 	P 	W 	
C 	J 	Q 	X 	
D 	K 	R 	Y 	
E 	L 	S 	Z 	
F 	M 	T 	Å 	
G 	N 	U 	Ä 	Sett från sändaren

SEMAFORERINGSALFABET

A 	H 	O 	V 	Ö 
B 	I 	P 	W 	
C 	J 	Q 	X 	
D 	K 	R 	Y 	
E 	L 	S 	Z 	
F 	M 	T 	Å 	
G 	N 	U 	Ä 	Sett från sändaren

ÖVNINGS EXEMPEL 1- 8

Ö1 OoCtCuSs

Ö2 SoToOoSuUcOu

Ö3 CuCtCcCcOuUtOsSo

Ö4 TsUo OuOsToTuUu UtCu UtCuCoUcCc

Ö5 OcTsOoCoUcCc OuSoCuUcScUu UtCu CuToCoUcCcUu

Ö6 OoTsUs UuCuUtUoUcUoCc CsCoUcCu OoSsUo UsTuSoUuUcCc

Ö7 UoTu CcOtCu UsTsUu OuToOo TsUo UsSsUoOu.

Ö8 SsUuUu StSsCuSs OuOsToTuUu UtCu CuToCoUcCcUu.

ÖVNINGS EXEMPEL 9-14

Ö9 

Ö10 

Ö11 

Ö12 

Ö13 

Ö14 

   1000 

ÖVNINGS EXEMPEL 15-22

Chifferlåda

Ö15 SAMA RBET AIPA TRUL LENX

Ö16 ATTG ÅPÅH AJKÄ RKUL

Ö17 VIHJ ÄLPS ÅTIP ATRU LLEN

Ö18 ! DDYKSDNIVIATTANREVÖ ←

Ö19 ! SLÄHMOSTLEKNERUH ←

Ö20 PBCAQRTVJRILUYKLRRRL V3B

Ö21 KAORMBPXIJS V2B

Ö22 L P N Q J T A=Ö

ÖVNINGS EXEMPEL 23 - 29

Ö23 Q B U S V M M A=Ö

Ö24 R X Y U U T E A=N

Ö25 F I T E Y V T F A=N

Ö26 19 3 15 21 20 1=A

Ö27 22 9 14 4 19 11 24 4 4 1=A

Ö28 6 2 9 6 14 18 26 1=N

Ö29 4 8 6 9 22 12 12 1=H

ÖVNINGS EXEMPEL 30-36

Chifferlåda

Ö30 * * * * * * * — — —

Ö31 * * * — — — : * * * !

Ö32 * * * — — — * —

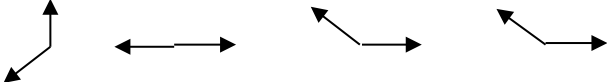
Ö33 — * * * — — — * — * — * *

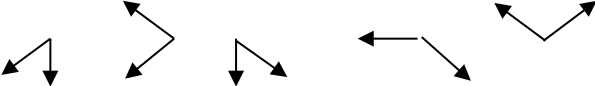
Ö34 * * * — * — * — — — * * — —

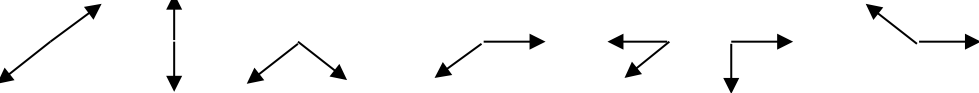
Ö35 * — * * * — * — — — * * * — *

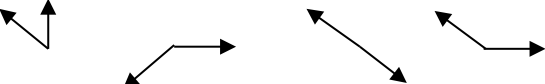
Ö36 * — * * * — — * * * * — * * — * * — * — — *

ÖVNINGS EXEMPEL 37 - 40

Ö37 

Ö38 

Ö39 

Ö40 

Kort nr:**CHIFFER KORT 1-15**

- | | |
|----|---|
| 1 | Chiffer är kul |
| 2 | Simma lugnt |
| 3 | Hej |
| 4 | Rovfåglarna |
| 5 | Patrullscout |
| 6 | Patrullscout |
| 7 | Dumleklubba |
| 8 | Uppått |
| 8 | Stugsittare |
| 9 | Man kan skriva så här om man vill |
| 9 | Chiffer |
| 9 | Skriv baklänges ! |
| 9 | Detta går ju bra |
| 10 | Eller hur ! |
| 11 | Knop |
| 12 | Flaggorna |
| 15 | Hej på dig hur mår du idag. Tack jag mår bra. |

FACIT ÖVNINGS EXEMPEL

- | | |
|-----|-------------------------------|
| Ö1 | Myra |
| Ö2 | Kompis |
| Ö3 | Ryggsäck |
| Ö4 | En scout är ärlig |
| Ö5 | Hemlig skrift är roligt |
| Ö6 | Medträning blir man duktig |
| Ö7 | Nu går det ju som en dans |
| Ö8 | Att vara scout är roligt |
| Ö9 | Hajk |
| Ö10 | Insekt |
| Ö11 | Sovsäck |
| Ö12 | Sommarläger |
| Ö13 | Det är kul med hemlig skrift. |
| Ö14 | Hemligt meddelande |

Uppgift**FACIT ÖVNING 15-29**

Ö15	Samarbeta i patrullen
Ö16	Att gå på hajk är kul
Ö17	Vi hjälps åt i patrullen
Ö18	Övernatta i vindskydd
Ö19	Hur enkelt som helst!
Ö20	Patrull
Ö21	Kompis
Ö22	Kompis
Ö23	Patrull
Ö24	Chiffer
Ö25	Sveriges
Ö26	Scout
Ö27	Vindskudd
Ö28	Sovsäck
Ö29	Kompass

Uppgift**FACIT ÖVNING 30-40**

Ö30	Hej
Ö31	SOS
Ö32	Sol
Ö33	Bord
Ö34	Scout
Ö35	Läger
Ö36	Avdelning
Ö37	Katt
Ö38	Björn
Ö39	Hemligt
Ö40	SLUT

Innehåll

	Ledarinstruktioner
0-15	Kort
	Övningsexempel 1-40
	Facit
4	Brädgårdsnycklar
4	Scotchiffernycklar
4	Morse nycklar
4	Semaforeringsnycklar
4	Chiffersnurren
6	stålpenner
2	citronsyra
	Snöre
	värmeljus
	tändstickor
2pkt	pappersklämmor
	remskod i rör
24	blyertspennor
	morsemall i snöre
	skrivmaskinspapper till onsylikskrift
	180g papper till chiffersnurren
2+2	mallar chiffersnurren

[illegible]