



Snapphane Scoutdistrikt

Scouterna

Regler för Snapphanefejden fastställda av distriktsstyrelsen 2017-10-19.

Snapphanefejden

Snapphanefejden är en patrulltävling med mångårig tradition. Den anordnas av Snapphane Scoutdistrikt en gång om året. Då får distriktets scouter i de olika grenarna tillfälle att mäta sina krafter och scoutkunskaper med varandra.

Det är ett återkommande arrangemang som arrangeras av distriktets kårer i löpande turordning. Beställare av arrangemanget är distriktsstyrelsen, men arrangemanget i sin helhet planeras och utförs av värdkåren.

Tidpunkt

Fejden är ett återkommande vår arrangemang i månadsskiftet april, maj som inte kolliderar med någon högtid eller motortävling vid Hultet.

Datum och värdkår beslutas på höststämman då följande års verksamhetsplan fastställs.

Bäver, Spårare och Upptäckare har sin fejd på söndagen.

Äventyrare har start på lördagen, övernattnings och målgång på söndagen.

Rekommenderade tider för söndagen är:

- incheckning mellan 09:00 och 09:30. Kl 09:30 lämnar man startområdet för att gå ut till sin tilldelade kontroll.
- gemensam start kl 10:00
- lunch 11:30-12:15
- prisutdelning 16:00

Rekommenderad starttid på lördagen är kl 10:00. I övrigt följer man söndagens tider, med gemensam prisutdelning.



Snapphane Scoutdistrikt

Scouterna

Plats

Plats är distriktets lägerområde Hultet, samt dess närmsta omgivningar. Där finns ett antal spår tillgängliga, samt alternativa startplatser inom de rekommenderade avstånden.

Där finns redan plats och utrustning för Äventyrarnas övernattnings med vatten, ved, slador och toalettanläggning. Parkering och områden för söndagen finns i anslutning till området.

Undantaget är exempelvis om man planerar fejden som del i rekrytering, jubileum eller motsvarande arrangemang. Samrådan sker då med arrangemangsansvarig i distriktsstyrelsen.

Anmälan

Kansli tillsammans med arrangemangsansvarig i distriktsstyrelsen och värdkåren ansvarar för att anmälan skickas ut minst 6 veckor före fejden. Anmälan ska vara inne senast 2 veckor innan fejden.

Kårerna ansvarar för att anmäla sina patruller med patrullnamn och antal patruller per spår. Kårerna anmäler även sina kontrollanter.

Kansliet tar mot anmälan och för lista på dessa.

Kårerna som anmäler Bäver, Spårare eller Upptäckare har också ett delat ansvar för kontrollantbemanningen på fejden. Det förväntas att deltagande kårer kan skicka med minst en kontrollant per åldersgrupp som deltar. Kansliet sköter anmälan på dessa, och återkommer till värdkår och spåransvarig.

Incheckning

Vid fejden så checkar kårerna in sina patruller med komplett lista på patrullnamn, deltagare och ålder med födelsedatum.

(Denna information är underlag till Snapphane Scoutdistrikts ansökan om bidrag av Region Skåne)

Patruller

En patrull är minst 3, maximalt 8 personer.

Åldersmixade patruller deltar i det spår som den äldsta deltagaren tillhör, alternativt går utom tävlan.

Scouterna i en patrull behöver inte komma från samma scoutkår.

Elitpatruller får inte sammansättas!

Patrullerna medför dagspackning med lunch och mellanmål.



Snapphane Scoutdistrikt

Scouterna

Ekonomi

Distriktet är ekonomiskt ansvarig för fejden, men värdkåren tar i god tid fram en budget för fejden, som arrangemangsansvarig i distriktsstyrelsen godkänner. Budgeten ska inkludera kostnader för priser, spår, kontroller och för återställande av plats (latrintömning, ved etc).

Värdkår

Värdkår är man i bokstavordning. Kårer som inte har möjlighet att själva vara värdkår meddelar kansliet samt rekommenderas att ta kontakt med i bokstavordning påföljande kår för samarbete.

Beslut om arrangemang tas på höststämman, den kår som står i tur ansvarar för att i god tid meddela kansliet att man genomför arrangemanget.

Värdkår är ansvarig för att bygga upp sekretariatet: start-, mål- och avslutningsplats, spårläggning, parkering, toaletter, vatten, övernattningsplats för Äventyrarna samt ved och slanor till Äventyrarna. Startskyltar sätts upp av värdkåren vid sekretariatet.

Värdkåren ansvarar även för priser, prisutdelning och utslagsfråga. Vid behov av hjälp, är det värdkårens ansvar att be om denna hjälp från annan kår, samt kommunicera detta med arrangemangsansvarig i distriktsstyrelsen.

Distriktsstyrelsen ansvarar för anskaffande av vandringspriser medan det är värdkåren som tillser att de finns på plats till prisutdelningen.

Äventyrarspåret bör spårläggas av LUS (Länken för Utmanare i Snapphane) och värdkår rekommenderas att samarbeta runt förläggningsfrågor med LUS. Det är värdkåren som har det yttersta ansvaret för äventyrarspåret.

Spårläggning

Bäver och Spårarscouter går samma slinga.

Det rekommenderas att den är ca 3-5 km lång beroende på terräng. Den ska tydligt snitslas i sin helhet och vara tydligt markerad vid avvikelser. Karta med inritad slinga medföljer startkort till patrullerna och kontrollanter.

Kontrollplatser tas ut av värdkår och markeras tydligt med kort på plats och i karta. Det är rekommenderat att det tar ca 5-10 min mellan kontrollerna. Slingan läggs i slutna cirkel där start och mål är i närheten av varandra.



Snapphane Scoutdistrikt

Scouterna

Innan start tar respektive kontrollansvarig med sig de patruller som startar på dennes kontroll ut, på det sättet undviks transporttid vid start. Start sker vid en gemensam tidpunkt.

Upptäckarscout går en slinga skild från spårarslingan, om de möts eller om slingan delas bitvis ska detta framgå. Den rekommenderas att vara 4-6 km lång. Den ska snitslas, men behöver ej vara lika tydlig som spårarslingan, spårtecken kan med fördel nyttjas. Det är rekommenderat att det tar ca 10-15 min mellan kontrollerna.

Kontrollplatser tas ut av värdkår och markeras tydligt med kort på plats och i karta. Slingan läggs i slutet cirkel där start och mål är i närheten av varandra. Innan start tar respektive kontrollansvarig med sig de patruller som startar på dennes kontroll ut, på det sättet undviks transporttid vid start. Start sker vid en gemensam tidpunkt.

Äventyrarscout har sin runda med start på lördagen. Startplats kan med fördel vara skild från övernattningsplats och målgång.

Kontrollplatser tas ut av spårläggaren och markeras tydligt med kort på plats och i karta. Eventuellt kan banan vara snitslad och annan utmärkning anpassas efter programtänket för fejden, då orienteringen bör vara del av uppgiften. Scouterna medför personlig hajkpackning på rundan. De behöver inte bära förläggingsmateriel som vindskydd och slanor.

Spåransvarig

Spåransvarig för spårarspår och upptäckarspår är man i bokstavsordning. Kårer som inte har möjlighet att själva vara spåransvarig meddelar kansliet samt rekommenderas att ta kontakt med i bokstavordning påföljande kår för samarbete.

Regler för äventyrsspåret står under rubrik Värdkår.

Värdkår 2018 är Näsby-Österslövs scoutkår.

Spåransvarig för spårarspåret 2018 är Everöd scoutkår.

Spåransvarig för upptäckarspåret 2018 är Tyringe scoutkår.

Ca vart 8:e år har varje kår en ansvarig roll under Snapphanefejden.

Arrangemangsansvarig i distriktsstyrelsen ansvarar för att spåransvariga tas fram till respektive spår och fejd.



Snapphane Scoutdistrikt

Scouterna

Spåransvarig är den grupp personer som planerar innehållet på respektive spår. Det kan vara värdkåren, men behöver ej vara det.

Spåransvarig ansvarar för att all materiel som behövs för att genomföra kontrollerna finns på kontrollen, eller kan bäras till kontrollen från start av kontrollanten.

Spåransvarig är ansvarig för incheckning. Dvs är beredd att ställa en eller flera personer till förfogande för att informera, ta emot incheckningsblanketter, dela ut startkort och kontroller.

Spåransvarig tillser att kontrollanter får sin materiel, har förstått kontrollen och poängberäkningen, (exempelvis att inga halvpoäng användas) samt att det finns tillräckligt många kontrollanter på varje kontroll. Skulle det bli problem att bemanna kontrollerna, så är det spåransvarig som bedömer vilka kontroller som ska bort. Spåransvarig får även bestämma hur många kontroller som är "plojkontroller" och hur många som är "riktiga".

Spåransvarig är även ansvarig för målgång, poängräkning samt insamling av kontroller.

Senast 1 vecka innan fejden skickas det information till kårerna om vilka kontroller deras kontrollanter bemannar, samt om möjligt information om hur kontrollen är utformad.

Bäver och Spårarscouter

Innehåller uppgifter av svårighetsgrad motsvarande vad som återfinns i "Den stora Spårarboken".

Bäver och Spårarscouter kan ha samma frågor, men det rekommenderas att man anpassar kunskaperna på åldersgrupperna.

Upptäckarscouter

Innehåller uppgifter av svårighetsgrad motsvarande vad som återfinns i "Upptäckten" och "Den stora Spårarboken".

Äventyrarscouter

Innehåller uppgifter av svårighetsgrad motsvarande vad som återfinns i "Äventyrarnas handbok" och tidigare böcker.

I första hand planeras Äventyrarspåret (dvs spår och kontrollplats) av LUS, alternativt i samarbete med av utsedd spåransvarig. Det är dock värdkåren som har det yttersta ansvaret.



Snapphane Scoutdistrikt

Scouterna

Kontrollbemanning

De scoutkårer som deltar på fejden förväntas bemanna de kontroller som respektive runda har.

På Spårarrundan förväntas man kunna ta mot tre (3) patruller parallellt, så minst 3 kontrollanter per kontroll.

På Upptäckarspåret så förväntas man kunna ta mot två (2) patruller parallellt, så minst 2 kontrollanter per kontroll.

Då spåransvarig planerar och ordnar materiel till kontrollerna, så är tanken att kontrollanterna kommer till dukat bord.

LUS/Värdkår ansvarar för kontrollanter till Äventyrarspåret

Alla kårer som deltar med patruller till Äventyrarspåret förväntas att ha en ansvarig ledare på plats. Dessa kan antingen vara kontrollanter, eller erbjudas att gå med som Rover/ledarpatrull på spåret.

Poängtilldelning

Poängtilldelningen är maximalt 10 poäng per kontroll. Inga halvpoäng tillåtna.

Det rekommenderas att skalan fördelas på följande sätt.

1-4 poäng: Lätt att få genom att påbörja kontrollen och delvis få rätt, härigenom uppnår man grundpoängen.

5-8 poäng: Svårare att uppnå, här måste man göra rätt, samarbeta och lösa hela uppgiften.

9-10 poäng: Slutpoäng när man utfört kontrollen, samarbetat och uppvisat god scoutanda, samt visat att patrullen agerar som en patrull med anmälan/avanmälan och ordning.

Kontrollanten uppmuntras att förklara de moment eller händelser som påverkat poängbedömningen, positivt som negativt.

Hela patrullens vistelsetid på kontrollen är del av poängbedömningen.

Samtliga delar av scoutmetoden skall tas i beaktande vid planering och bedömning av kontrollerna.

Maxtiden för en kontroll är 15 minuter från anmälan till avanmälan.

Tiden för kontrollerna på Äventyrarspåret kan förlängas. De ska vara klara till den gemensamma prisutdelningen.



Snapphane Scoutdistrikt

Scouterna

Antalet kontroller

Antalet kontroller är 12 st, bäver och spårare 10 st, fördelade på följande områden:

- 1 Eldning
- 2 Knopar & Surrning
- 3 Chiffer
- 4 Woodcraft
- 5 Säkerhet*
- 6 Scouthistoria
- 7 Allemansrätt
- 8 Karta, Kompass, Spårtecken och Orientering**
- 9-12 4 st kontroller med mer fritt tema. Dessa behöver inte ha scouttema, men moment som samarbete rekommenderas. Kontrollerna kan vara allt från pilkastning till hinderbana.

* Kan innehålla sjukvård, isvett, livlina, badvett, hygien, trafikvett o.s.v

** Orienteringen främst avsedd för Uppäckare och Äventyrare

Tema

För att få mer spännande och roligare fejder kan arrangemanget ha ett tema. Man bygger då alla kontroller runt ett gemensamt tema t ex vatten eller Pippi Långstrump. Alla kontroller har då detta tema som grund och uppgifterna utformas på ett roligare och mer inspirerande sätt. Spåransvariga bestämmer gemensamt temat i samverkan med värdkåren.

Priser

Vandringspris till bästa patrull på varje spår. Priset kan inte erhållas utan återlämnas vid nästa års fejd.

Personliga priser till de tre bästa patrullerna på varje spår.