

Checklista Snapphanefejden

Värdkårens ansvarsområde:

- Göra en budget till distriktsstyrelsen i god tid innan fejden (se avsnittet Ekonomi i reglerna)
- Skicka ut anmälan minst sex veckor före fejden (den skickas till kansliet som vidarebefordrar till alla scoutkårer)
- Bygga upp sekretariatet
- Göra utslagsfråga
- Ha med sig extra deltagarblanketter till sekretariatet
- Sätta upp startskyltar vid sekretariatet
- Ha det yttersta ansvaret för att äventyrarscouters spår och kontroller tagits ut (LUS ska genomföra det men värdkåren är huvudansvarig)
- Lägga upp spår samt bestämma kontrollplatser (för bäver, spårare och upptäckare). Dessa markeras tydligt med kort på plats men även på karta. (Man kan med fördel komma överens och delegera detta till spåransvarig.)
- Parkering
- Toaletter
- Vatten
- Övernattningsplats för äventyrarna
- Ved och slakor till äventyrarna.
- Priser och prisutdelning, varpå distriktsstyrelsen ansvarar för vandringspriser och värdkåren ser till att de finns på plats
- Kontaktlista på spåransvariga om det skulle hända något.

Respektive spåransvariges ansvarsområde:

- Startkort. Att de finns i tillräckligt antal till alla patruller. (En förlaga/mall bör finnas på distriktets hemsida för nedladdning och om det behövs, redigeras den.)
(Ur säkerhetssynpunkt kan det vara bra med en avprickningslista till kontrollanterna, där avgångstid (och poäng) kan noteras för respektive patrull. Även den nedladdningsbar. Alternativt bifogad i Startkitet från distriktet.)
- Göra kontrollerna
- Skicka ut information till kårerna senast EN vecka innan fejden om vilka kontroller kårerna ska bemanna samt hur kontrollen är upplagd och vad som ska göras
- Incheckningen, vilket innebär att bemanna bordet vid sekretariatet. Som spåransvarig måste man vara beredd på att ställa en insatt person till förfogande för att utföra följande:
 - Ta emot incheckningslappar
 - Dela ut startkort och skicka scouterna till respektive startskylt
 - Dela ut kontroller och skicka funktionärer till respektive startskylt med info om vart de ska ta vägen samt se till att de förstått kontrollen och hur poängräkningen går till
 - Ta emot scouterna och startkorten vid målgången
- Poängberäkningen dvs. att räkna ihop poängen efter målgång
- Insamling av kontroller efter fejdens slut
- Att se till att det finns tillräckligt många kontrollanter på varje kontroll
- Att själv bedöma om och vilka kontroller som bör plockas bort ifall det skulle uppstå problem med att bemanna kontrollerna
- Att bestämma hur många av kontrollerna som ska vara "riktiga" och hur många som är "plojkontroller"
- Att bestämma vilken kontrollant som tar med sig vilka scouter ut på spåret